

# Spielanleitung

## Spielinhalt:

- 13 Schwierigkeitstafeln
- 5 Spielfiguren
- 1 Spielfeld
- 5 Würfel



Zusätzlich wird Vorwissen über Odysseus, sowie eine Stoppuhr, Messer und Gabel, eine kleine Tafel Schokolade, eine Augenbinde, ein Glas Wasser und ein Strick benötigt.

## Ziel des Spieles:

Während der Reise durch die Sagen des Odysseus, sind durch korrekte Beantwortung der Fragen und Ausführung der Aufgaben möglichst viele Punkte zu erzielen.

## Spielvorbereitung:

Dieses Spiel kann maximal in 5 Teams ab minimal 3 Personen gespielt werden. Jede Figur steht dabei für ein Team. Jedes Team darf maximal aus 16 Spielern bestehen.

Legen Sie zunächst das Spielfeld für alle gut sichtbar in die Tischmitte. Stellen Sie anschließend die Spielfiguren in den grünen Ring. Zur Hilfe können Sie auch einen Blick auf das Bild werfen. Entscheiden Sie nun, welchen Schwierigkeitsgrad Sie spielen möchten und legen Sie die passenden Schwierigkeitstafeln mit der Überschrift nach oben neben das Spielfeld. (Für Anfänger ist die Variante „Leicht“ zu empfehlen.) Zuletzt nimmt sich jedes Team einen Würfel.



## Spielablauf:

Zunächst wird entschieden, welches Team beginnt. Dann wird im Urzeigersinn gespielt. Nun wird gewürfelt und die entsprechende Anzahl der Augen auf dem Würfel gesetzt. Landet man dabei auf einem Feld, auf dem schon jemand steht, stellt man die Figur einfach dazu. Würfelt jedoch ein Team eine sechs, darf es diese nicht setzen und setzt die nächste Runde aus.

Landet ein Team auf einem Feld mit einem Fragezeichen, wird die passende Schwierigkeitstafel des Rings umgedreht. Von einer Person des Teams, welches rechts neben ihnen sitzt wird eine Frage und ggf. die zwei Antwortmöglichkeiten laut vorgelesen. Schafft das Team, das auf dem Fragezeichen steht, es die Frage richtig auf zu lösen, erhält es einen Punkt und darf in der nächsten Runde weiterspielen. Ist die Antwort falsch, setzt es nächste Runde aus und erhält keinen Punkt. Bei einem Ausrufezeichen wird die passende Schwierigkeitstafel des Rings zur Hand geholt und die Übung auf der Vorderseite ausgeführt. Bringt das Team die Übung erfolgreich zu Ende, erhält es einen Punkt und darf in der nächsten Runde weiterspielen. Scheitert das Team an der Aufgabe, setzt es nächste Runde aus. Es geht ohne Punkt aus.

Müssen alle Teams aussetzen, wird einfach weitergespielt und die folgende Runde übersprungen. Hat ein Team in einem Ring zehn Mal gewürfelt und es kommt auf/über das Feld mit den Pfeilen, gelangt es in den nächsten Ring. Landet ein Team auf dem Zielfeld, bekommt es entsprechend der Anzahl an Teams folgende Punkte: Bei drei Teams erhält der Erste 3, der Zweite 2 und der Dritte 1 Punkt. Bei fünf Teams erhält der Erste 5 der Zweite 4 der Dritte 3 und der Letzte 1 Punkt.



## Spielende:










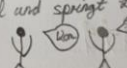
Ist der Vorletzte ins Ziel gekommen, endet das Spiel. Nun werden alle gesammelten Punkte addiert und das Team mit den meisten Punkten gewinnt.



Viel Spaß!

# Bilder Spielinhalt:

Dies sind die Schwierigkeitstafeln.

<p><b>?</b></p> <p>1. Mit welcher List gewannen sie den Krieg in Troja? - <u>trionisches Pferd</u></p> <p>2. Aus welchem Material war das trionische Pferd? - <u>Holz</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. Wo wurde das trionische Pferd eingekerkert? - <u>a: Troja b: Athenen</u></p> <p>2. Wessen Geheiß sah das Holzpferd zu sein? - <u>a: Odysseus b: Agamemnon</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. Was war das Besondere an dem trionischen Pferd? - <u>a: er war aus Metall b: es war hohl</u></p> <p>2. Wer besaß sich in dem trionischen Pferd? - <u>a: Trojaner b: Griechen</u></p>	<p><u>trionisches Pferd</u> <u>Schwer</u></p> <p>Erst geht auf alle Knie und die anderen kniechen unter ihm durch.</p> 	<p><u>trionisches Pferd</u> <u>Mittel</u></p> <p>Bildet zu zweit einen Reiter und ein Pferd.</p> 	<p><u>trionisches Pferd</u> <u>Leicht</u></p> <p>Bildet jeweils zu 8 ein Pferd auf dem Boden.</p>  <p>Ein Strich = Eine Person</p>
<p><b>?</b></p> <p>1. Wie behauptet Odysseus zu Polydamas? - <u>Kein Mensch</u></p> <p>2. Mit wem wohnt er zusammen? - <u>die Holzpfähle um Polydamas damit das Auge aus zu stehen? - Lagerfeuer</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. Wer war Polydamas' Vater? - <u>a: Heracles b: Poseidon</u></p> <p>2. Wie viele Augen hatte Polydamas? - <u>a: zwei b: eins</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. Wie viele Männer traf Polydamas? - <u>a: 2 b: 14</u></p> <p>2. Welche Tiere belagerten die Polydamas Höhle? - <u>a: Ziegen b: Schafe</u></p>	<p><u>Polydamas</u> <u>Schwer</u></p> <p>Rennt 120 sek. so schnell ihr könnt durch den Raum.</p> 	<p><u>Polydamas</u> <u>Mittel</u></p> <p>Spielt 120 Sekunden Blindeluh. Fängt die Blindeluh einen, ist das Spiel vorzeitig beendet.</p>	<p><u>Polydamas</u> <u>Leicht</u></p> <p>Bündet einem die Augen zu. Dieser versucht nun mit Messer und Gabel Schokolade zu essen. Er darf das Gefäß nicht ablegen, die Schokolade war vorher bereits ausgepackt. Esse mind. 3 Stücke in 120 Sekunden.</p>
<p><b>?</b></p> <p>1. Wo sparte Nirex Odysseus Gefährten ein? - <u>Stall</u></p> <p>2. Ist Hermes unsterblich? - <u>Ja, er ist ein Gott.</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. In was verwandelte Nirex Odysseus Gefährten? - <u>a: Hunde b: Schweine</u></p> <p>2. Welche Fische hatte die Beküche des Schatzkammerhais? - <u>a: Kalmarschwamm b: Milchschiff</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1. Wer war Nirex? - <u>a: Odysseus b: Zeus</u></p> <p>2. Welcher Gott gab Odysseus das Beschlusswort? - <u>a: Hermes b: Poseidon</u></p>	<p><u>Nirex</u> <u>Schwer</u></p> <p>Stellt euch in eine Reihe, alle bis auf einen. Einer stellt sich gegenüber und zuckt er den Finger hebt gehen die anderen auf alle Viere, kommt er den Finger herunter können die anderen sich aufrichten.</p>	<p><u>Nirex</u> <u>Mittel</u></p> <p>Trinkt mit verbundenen Augen ein Glas Wasser komplett aus.</p> 	<p><u>Nirex</u> <u>Leicht</u></p> <p>Springt zuerst in die Höhe und geht dann aus dem Sprung in alle Viere, stellt euch dann wieder hin. Wiederholt das ganze zehn mal.</p> 
<p><b>?</b></p> <p>1) Mit wem verlobten sich Odysseus Gefährten die Chon? - <u>Heracles</u></p> <p>2) Wozu wollte Odysseus das Bild der Sirenen umhängen? - <u>rausger</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1) Wer ist der Vater der Sirenen? - <u>a: Meeresgott b: Flussgott</u></p> <p>2) Was lag am Strand der Insel der Sirenen? - <u>a: Knochen und Schädel b: Blut und Fleisch</u></p>	<p><b>?</b></p> <p>1) Hört Odysseus das Lied der Sirenen? - <u>a: Ja b: Nein</u></p> <p>2) Wie wohnen die Sirenen? - <u>a: in Höhlen b: in Höhlen</u></p>	<p><u>Die Sirenen</u> <u>Schwer</u></p> <p>Singt laut im Dorian dreimal am Stück. Versuche tauglicher Held, der wach nachher frohlicher und weiser werden von dannen führen! Stampft den Tot mit ihrem Fuß mit.</p> 	<p><u>Die Sirenen</u> <u>Mittel</u></p> <p>Stampft den Tot mit dem Fuß mit. Kommt da unbesiegbare Krieger. Du Ruhm und Stolz der Archaische kann nicht lenk dein Schiff an Land und lausche dem Gesang! Kommt, Krieger Odysseus, wir wissen mehr als alle Sirenen. 3!</p> 	<p><u>Die Sirenen</u> <u>Leicht</u></p> <p>Fesselt einen mit einem Seil über einem Strick die Hände. Du muss er sich innerhalb von 60 Sekunden entfreien.</p> 
<p><b>Zusammenfassung</b> <u>Schwer</u></p> <p>1. Wer war Odysseus' Schutzgott? - <u>Athena</u></p> <p>2. Ordne die vier Sagen in der richtigen Reihenfolge! - <u>trionisches Pferd, Polydamas, Nirex, Sirenen.</u></p> <p>3. Als was gott Odysseus? Also Charaktereigenschaften. - <u>besonders listig, schlau</u></p>			<p><b>Zusammenfassung</b> <u>Leicht</u></p> <p>1) Was ist Polydamas? - <u>a: Kugelbrot b: Kiese</u></p> <p>2) In welchem Gebiet spielen die Sagen des Odysseus? - <u>a: Athen, Troja, Ithaka, Mykene</u></p> <p>3) Mit welcher Stadt führte Odysseus Krieg? - <u>a: Troja b: Mykene</u></p>		
<p>1) Stampft mit dem Fuß und klatscht in die Hände. Singt dazu: Kommt da unbesiegbare Krieger. Du Ruhm und Stolz dieses Spiels! Kommt näher, denn dein Team ins Ziel und hole dir den Sieg. Singt es drei Mal und springt zu Beginn eines neuen Mal.</p> 			<p>1) Stellt euch hintereinander auf und geht langsam voran. Ruft jemand aus dem anderen Team "Hilfe!" rennt ihr in der Reihe so schnell ihr könnt.</p> 